

---

**Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2019**

**Asignatura:** Gestión de Proyectos con el Modelo "Gestión 3.0"  
(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

---

**Profesor de la asignatura** <sup>1</sup>: Dra. Juliana Herbert, Profesora – Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre (UFCSPA)  
(título, nombre, grado o cargo, Instituto o Institución)

**Profesor Responsable Local** <sup>1</sup>: Dr. Ing. Diego Vallespir, Profesor Agregado, Instituto de Computación

**Otros docentes de la Facultad:**  
(título, nombre, grado, Instituto)

**Docentes fuera de Facultad:**  
(título, nombre, cargo, Institución, país)

**Instituto ó Unidad:** Instituto de Computación  
**Departamento ó Area:** Ingeniería de Software

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.  
(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

---

**Horas Presenciales:** 37  
(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

**Público objetivo y Cupos:** Profesionales en informática interesados en la ingeniería de software y particularmente en la gestión de proyectos de software.  
No tiene cupo

---

**Objetivos:**

- Presentar conceptos, prácticas y casos de uso del Gestión 3.0 para el desarrollo de talentos personales y profesionales, tanto de forma individual como del equipo en su conjunto;
- Presentar ejemplos prácticos de la aplicación del Gestión 3.0, en el contexto individual y de pequeñas organizaciones;
- Trabajar con el modelo de forma a permitir que los participantes identifiquen formas de llegar a un nivel superior en el desarrollo personal y profesional, centrado en la generación continua de valor de negocio en los proyectos.

---

**Conocimientos previos exigidos:**

**Conocimientos previos recomendados:** Conocimientos de ingeniería de software y de procesos de software.

---

**Metodología de enseñanza:**

(comprende una descripción de la metodología de enseñanza y de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

Se dictarán 5 clases presenciales teórico-prácticas en las cuales se presentarán mediante exposiciones y ejercicios los conceptos fundamentales. En la segunda semana se trabajarán otros temas de forma on-line y los estudiantes deberán trabajar en la lectura de teóricos y realizar ejercicios.

Durante la segunda semana y tercera semana del curso se realizará un trabajo individual o en dupla sobre definición de artefactos y procesos para la aplicación de Gestión 3.0 en un determinado contexto. Este trabajo formará parte de la evaluación y será seguido por el responsable del curso.

- Horas clase (teórico): 17
- Horas clase (teórico online): 13
- Horas clase (práctico): 6
- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta: 0

Horas evaluación: 1

- Subtotal horas presenciales: 37

- Horas estudio: 8
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 0
- Horas proyecto final/monografía: 15

Total de horas de dedicación del estudiante: 60

**Forma de evaluación:** Prueba individual de conocimientos que se realizará el viernes de la primera semana del curso.

Trabajo individual o en dupla, sobre definición de artefactos y procesos para la aplicación del Gestión 3.0 en un determinado contexto.

**Temario: - Introducción**

- Desarrollo ágil de software
- Modelo Gestión 3.0
- Visiones del Gestión 3.0
  - Energizar personas
  - Empoderar equipos
  - Alinear restricciones
  - Desarrollar competencia
  - Aumentar la estructura

- 
- Mejorar todo
  - Teorías de complejidad de sistemas
    - Teoría general de sistemas
    - Teoría de sistemas dinámicos
    - Teoría de los juegos
    - Teoría del caos
    - Trabajar con complejidad
  - Como energizar personas
    - Motivación
    - Desmotivación
    - Técnicas creativas
    - Definición de valores personales
  - Autogestión
    - Control distribuido
    - Modelos de gestión
    - Autogestión y anarquía
    - Autogestión y empoderamiento
  - Empoderamiento de equipos
    - Débito emocional
    - Niveles de madurez
    - Checklists
    - Procesos
  - Alineamiento de objetivos
    - Definición de objetivos del proyecto, del equipo y de las personas
    - Planificación
    - Seguimiento y control
    - Acciones en momentos de desviaciones de los objetivos
  - Casos de uso
    - Presentación
    - Escenario anterior
    - Definición de acciones
    - Seguimiento y control de las acciones
    - Escenario posterior
    - Evaluación de desarrollo de las personas, del equipo y del éxito del proyecto

---

**Bibliografía:**

Site M3.0 - <https://management30.com/>

Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders. Jurgen Appelo. Addison-Wesley Professional. 2011. ISBN-13: 978-0321712479  
(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)

---



**Facultad de Ingeniería**  
**Comisión Académica de Posgrado**

4  
cuatro

---

**Datos del curso**

---

**Fecha de inicio y finalización:** Desde 20 mayo al 7 de junio

**Horario y Salón:** Primer semana: Lunes a viernes de 17 a 21 hs. Salón 726  
Segunda y tercer semana: se trabajará a distancia.

**Arancel:** \$13.080

---