
Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2019

Asignatura: Gestión de Proyectos con el Modelo "Gestión 3.0"
(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

Profesor de la asignatura ¹: Dra. Juliana Herbert, Profesora – Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre (UFCSPA)
(título, nombre, grado o cargo, Instituto o Institución)

Profesor Responsable Local ¹: Dr. Ing. Diego Vallespir, Profesor Agregado, Instituto de Computación

Otros docentes de la Facultad:
(título, nombre, grado, Instituto)

Docentes fuera de Facultad:
(título, nombre, cargo, Institución, país)

Instituto ó Unidad: Instituto de Computación
Departamento ó Area: Ingeniería de Software

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.
(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

Horas Presenciales: 37
(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

Público objetivo y Cupos: Profesionales en informática interesados en la ingeniería de software y particularmente en la gestión de proyectos de software.
No tiene cupo

Objetivos:

- Presentar conceptos, prácticas y casos de uso del Gestión 3.0 para el desarrollo de talentos personales y profesionales, tanto de forma individual como del equipo en su conjunto;
- Presentar ejemplos prácticos de la aplicación del Gestión 3.0, en el contexto individual y de pequeñas organizaciones;
- Trabajar con el modelo de forma a permitir que los participantes identifiquen formas de llegar a un nivel superior en el desarrollo personal y profesional, centrado en la generación continua de valor de negocio en los proyectos.

Conocimientos previos exigidos:

Conocimientos previos recomendados: Conocimientos de ingeniería de software y de procesos de software.

Metodología de enseñanza:

(comprende una descripción de la metodología de enseñanza y de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

Se dictarán 5 clases presenciales teórico-prácticas en las cuales se presentarán mediante exposiciones y ejercicios los conceptos fundamentales. En la segunda semana se trabajarán otros temas de forma on-line y los estudiantes deberán trabajar en la lectura de teóricos y realizar ejercicios.

Durante la segunda semana y tercera semana del curso se realizará un trabajo individual o en dupla sobre definición de artefactos y procesos para la aplicación de Gestión 3.0 en un determinado contexto. Este trabajo formará parte de la evaluación y será seguido por el responsable del curso.

- Horas clase (teórico): 17
- Horas clase (teórico online): 13
- Horas clase (práctico): 6
- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta: 0

Horas evaluación: 1

- Subtotal horas presenciales: 37

- Horas estudio: 8
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 0
- Horas proyecto final/monografía: 15

Total de horas de dedicación del estudiante: 60

Forma de evaluación: Prueba individual de conocimientos que se realizará el viernes de la primera semana del curso.

Trabajo individual o en dupla, sobre definición de artefactos y procesos para la aplicación del Gestión 3.0 en un determinado contexto.

Temario: - Introducción

- Desarrollo ágil de software
- Modelo Gestión 3.0
- Visiones del Gestión 3.0
 - Energizar personas
 - Empoderar equipos
 - Alinear restricciones
 - Desarrollar competencia
 - Aumentar la estructura

- Mejorar todo
- Teorías de complejidad de sistemas
 - Teoría general de sistemas
 - Teoría de sistemas dinámicos
 - Teoría de los juegos
 - Teoría del caos
 - Trabajar con complejidad
- Como energizar personas
 - Motivación
 - Desmotivación
 - Técnicas creativas
 - Definición de valores personales
- Autogestión
 - Control distribuido
 - Modelos de gestión
 - Autogestión y anarquía
 - Autogestión y empoderamiento
- Empoderamiento de equipos
 - Débito emocional
 - Niveles de madurez
 - Checklists
 - Procesos
- Alineamiento de objetivos
 - Definición de objetivos del proyecto, del equipo y de las personas
 - Planificación
 - Seguimiento y control
 - Acciones en momentos de desviaciones de los objetivos
- Casos de uso
 - Presentación
 - Escenario anterior
 - Definición de acciones
 - Seguimiento y control de las acciones
 - Escenario posterior
 - Evaluación de desarrollo de las personas, del equipo y del éxito del proyecto

Bibliografía:

Site M3.0 - <https://management30.com/>

Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders. Jurgen Appelo. Addison-Wesley Professional. 2011. ISBN-13: 978-0321712479
(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)



Facultad de Ingeniería
Comisión Académica de Posgrado

4
cuatro

Datos del curso

Fecha de inicio y finalización: Desde 20 mayo al 7 de junio

Horario y Salón: Primer semana: Lunes a viernes de 17 a 21 hs. Salón 726
Segunda y tercer semana: se trabajará a distancia.

Arancel: \$13.080
